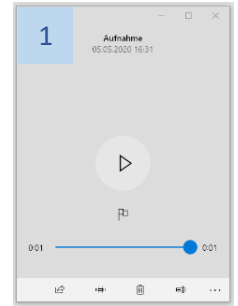


Audiofeedback im ISERV-Aufgabenmodul geben

1) Nehmt ein Audiofeedback zu einem Schülerprodukt auf. Das kann am

- iPad / iPhone per „Sprachmemos“-App oder
- Android-Gerät per „Diktiergerät“-App,
- am Windows-PC/-Laptop mit einer Webcam bzw. Mikrofon über den Windows-„Sprachrekorder“ oder die Freeware „Audacity“ geschehen.



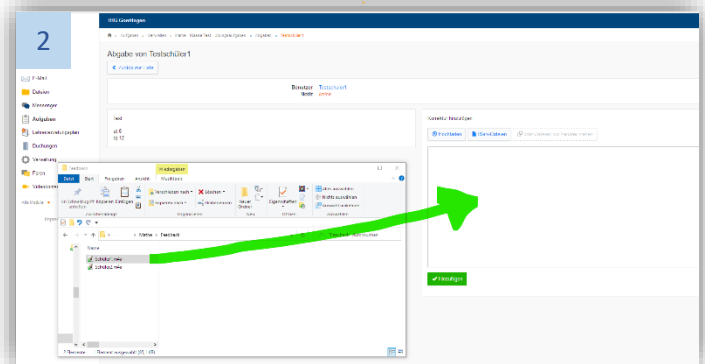
Wichtig ist das Speichern in einem der weit verbreiteten Dateiformate wie MP3 oder m4a.

Nähere Informationen zum Vorgehen:

- ➔ Microsoft: <https://support.microsoft.com/de-de/help/4028308/windows-10-how-to-use-voice-recorder>
- ➔ Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.media.bestrecorder.audiorecorder&hl=de>
- ➔ Apple iOS (zur Alternative – QuickTime-Player): <https://support.apple.com/de-de/HT201066>

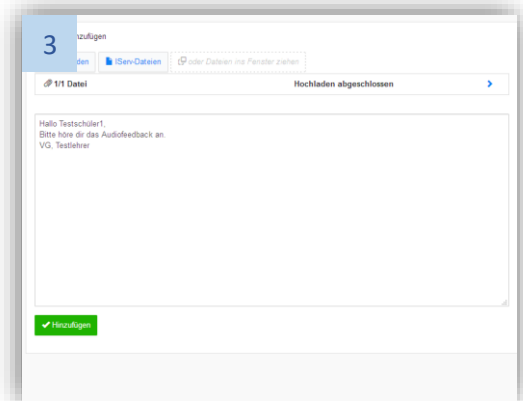
2) Die Dateinamen der Audiodateien sollten möglichst zeitnah am Speicherort angepasst werden, damit sie später zugeordnet werden können.

3) Im Aufgabenmodul bei IServ jeweils in die Detailansicht der SuS gehen, die ein Audiofeedback zu ihrer Abgabe erhalten sollen und die entsprechende Audio-Datei aus dem Windows-Explorer per Drag & Drop in IServ ziehen (alternativ: über „Hochladen“ den Speicherort wählen).



4) Dann einen kurzen Erklärtext ergänzen und „Hinzufügen“ klicken.

5) Nachdem alle Audiofeedbacks hochgeladen sind, in der Liste auf „Korrekturen freigeben“ klicken.



Den SuS steht anschließend das Audio-Feedback zur Verfügung.

